## Verein für Pfahlbau- und Heimatkunde e.V.

Pfahlbaumuseum Unteruhldingen – Strandpromenade 6 – 88690 Uhldingen-Mühlhofen – Tel.: 07556/928 90-0 – E-Mail: mail@pfahlbauten.de



# "Haus am See - Musik und Spielzeug der Pfahlbauer"

Und wieder einmal finden am 29. und 30. Oktober in den **Pfahlbauten Unteruhldingen** am Bodensee die allseits beliebten **Großelterntage** statt. Zu dieser Zeit haben Großeltern und ihre Enkelkinder die Gelegenheit, das Leben in Stein- und Bronzezeit hautnah mitzuerleben. So dürfen Teilnehmerinnen und Teilnehmer selbst anpacken und sich mit den technischen wie auch künstlerischen Errungenschaften der **Pfahlbauer** vertraut machen. Und das Beste daran: alle gemeinsam oder allein hergestellten Objekte dürfen mit nach Hause!

Das diesjährige Thema der Großelterntage ist "Musik und Spielzeug der Pfahlbauer". Los geht es mit einer Führung durch das Neue Museum und die Außenanlage, die einen Eindruck von den musikalischen und spielerischen Möglichkeiten der Urzeitmenschen geben. Im Anschluss daran darf gebastelt werden, wobei verschiedene Musikinstrumente (Kerbflöte, Schwirrholz, Rassel…) und Spielelemente (Würfel, Memory, Brettspiele…) zur Auswahl stehen.

Die Veranstaltung richtet sich <u>ausdrücklich</u> an **Großeltern und ihre Enkelkinder** (auch Mama und Papa haben mal eine Auszeit verdient ⓒ). Eine Teilnahme kostet **14 € pro Person**. Die Teilnehmeranzahl ist begrenzt, sichert euch daher schnell einen Platz!



#### Wann?

Am Mittwoch den 29. sowie am Donnerstag den 30. Oktober, jeweils von 10-12 und 14-16 Uhr.

## Wo?

Die Veranstaltung findet im Steinzeitparcours des Pfahlbaumuseums Unteruhldingen statt.

## Wie?

Eine Anmeldung ist unter <a href="https://pfahlbauten.ticketfritz.de">https://pfahlbauten.ticketfritz.de</a> möglich. Weitere Informationen findet Ihr auf unserer Homepage: www.pfahlbauten.de

## Bei Eurem Besuch bitte nicht vergessen:

- √ pünktlich an der Museumskasse erscheinen
- √ dem Wetter angepasste Kleidung anziehen, da wir viel im Freien sein werden

